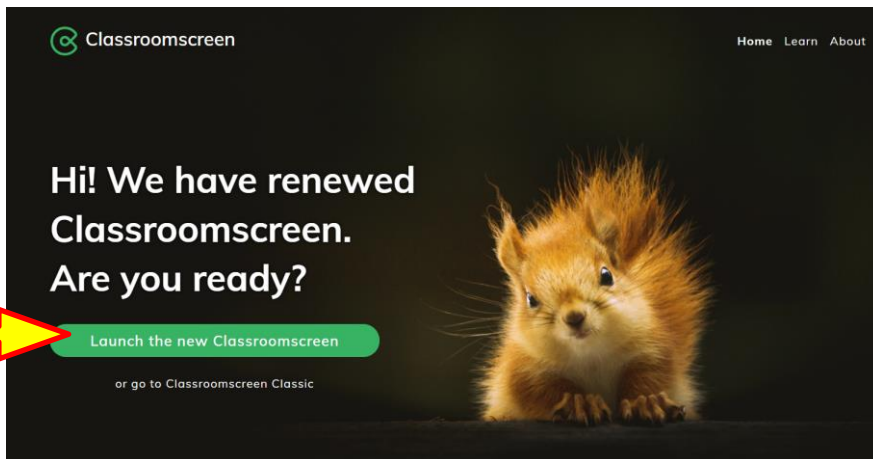


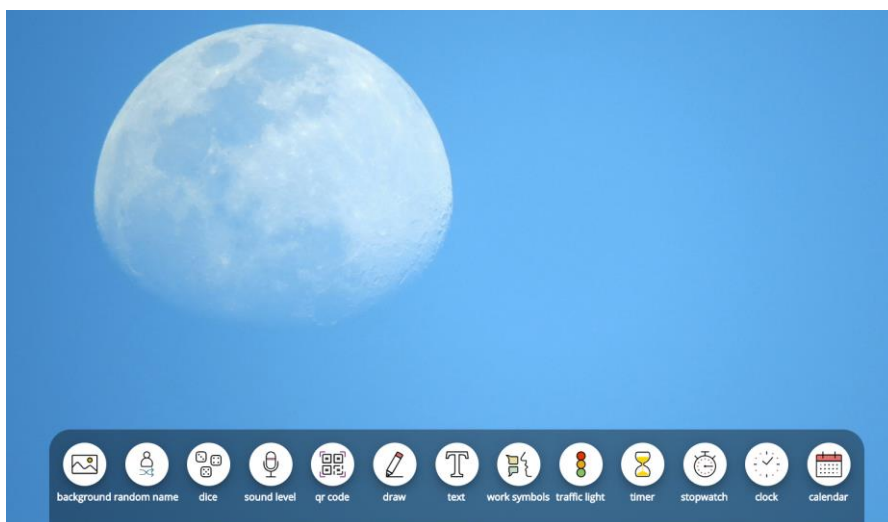
## Як користуватися сервісом Classroomscreen

Платформа створена для роботи у класі, але деякі функції можна використовувати і вдома. Реєструватися не обов'язково.



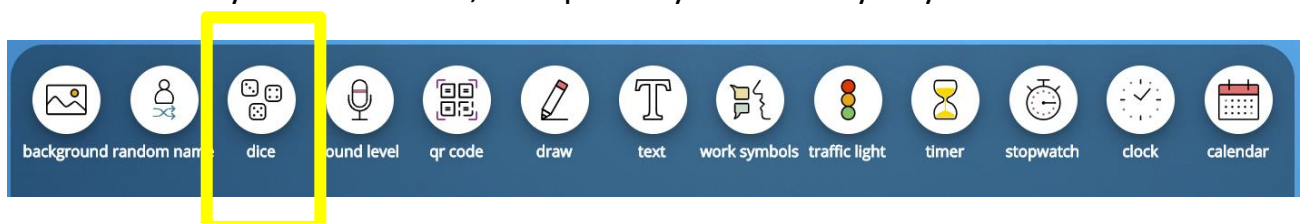
Для початку треба натиснути на зелену плашку.

Відкривається екран (фон щоразу новий). У нижній частині екрана міститься панель з кнопками:

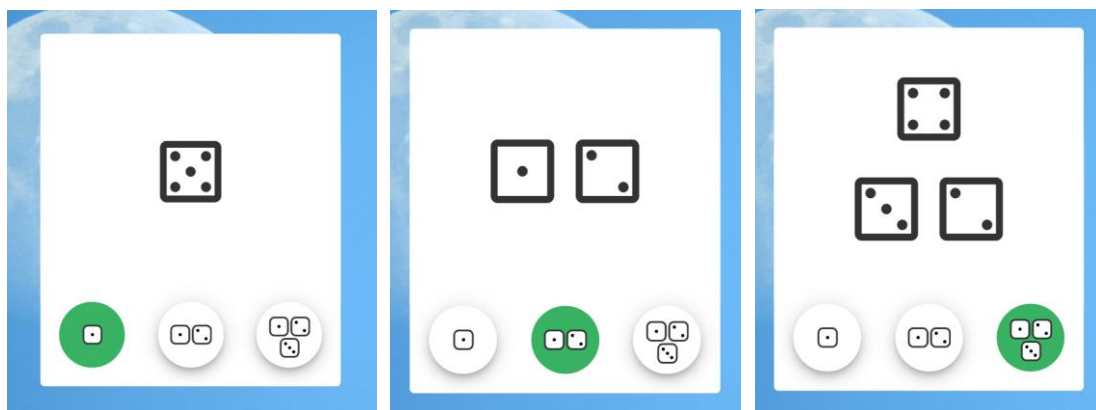


При кожному натисканні на будь-яку кнопку з'являтиметься невеликий аркуш з певним віджетом. Скільки разів натискатимете на кнопку, стільки аркушів буде з'являтися. Клік по аркушу викликає кнопки керування ним – перетягування, збільшення масштабу, зміна кольору, видалення.

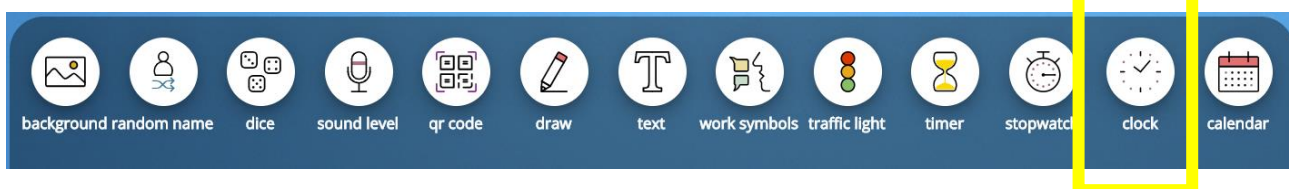
Можна влаштувати змагання, використовуючи кнопку з кубиками.



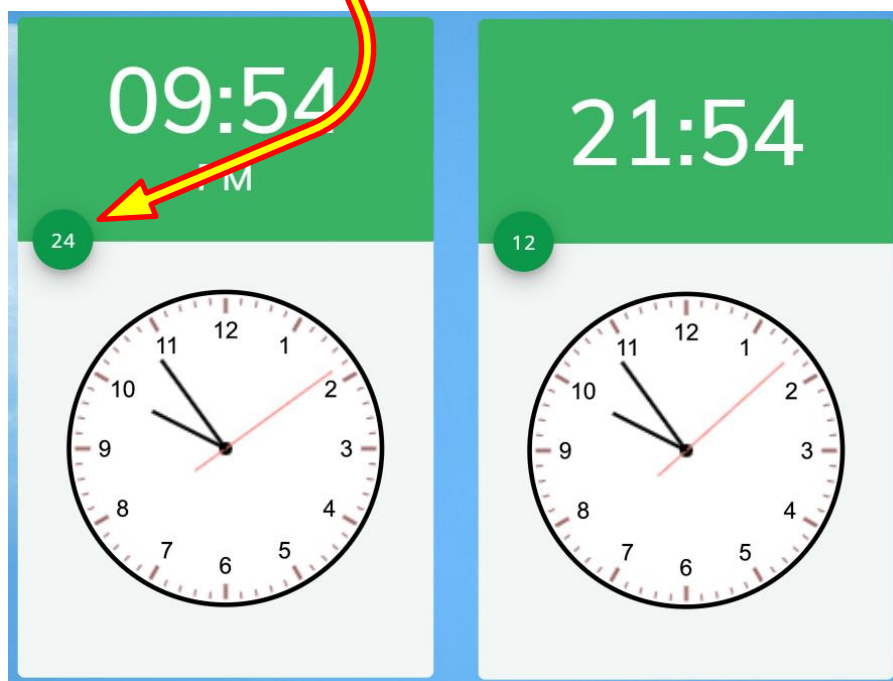
Виберіть необхідну кількість кубиків і натисніть на обрану кнопку. Буде чути звук падаючих фішок, а кількість точок на гранях буде змінюватися при кожному натисканні. Виграє той, хто швидше назве суму чисел, що випала на гранях.



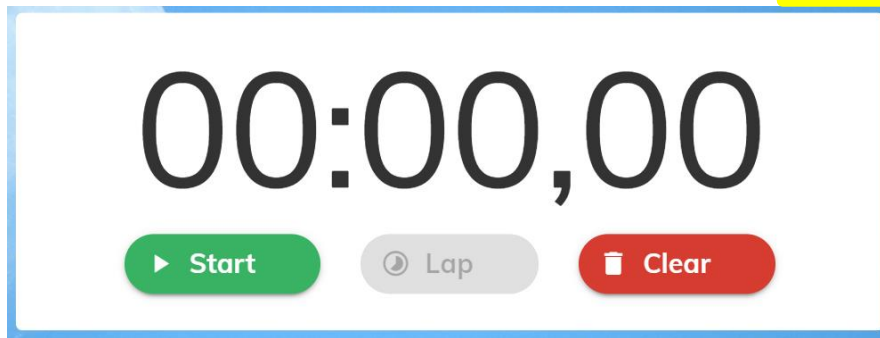
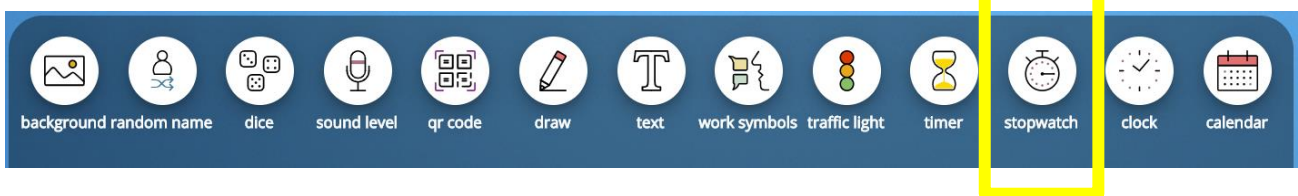
Вчити дитину орієнтуватися за годинником у реальному часі допоможе кнопка «годинник». Скільки разів натиснете на кнопку, стільки циферблатів відкриється.



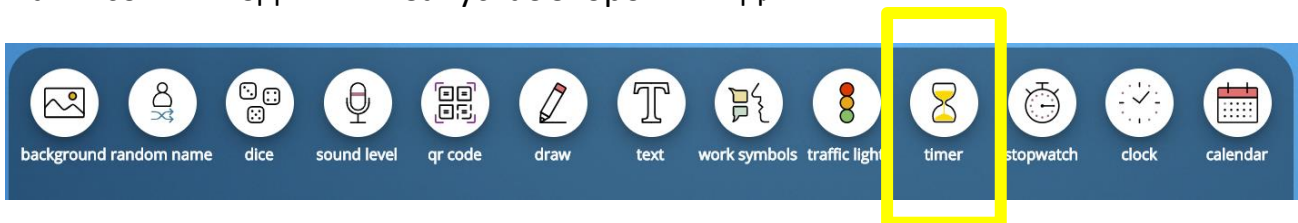
Можна змінювати або одночасно встановити 12- або 24-годинний формат часу. Для зміни формату треба натиснути



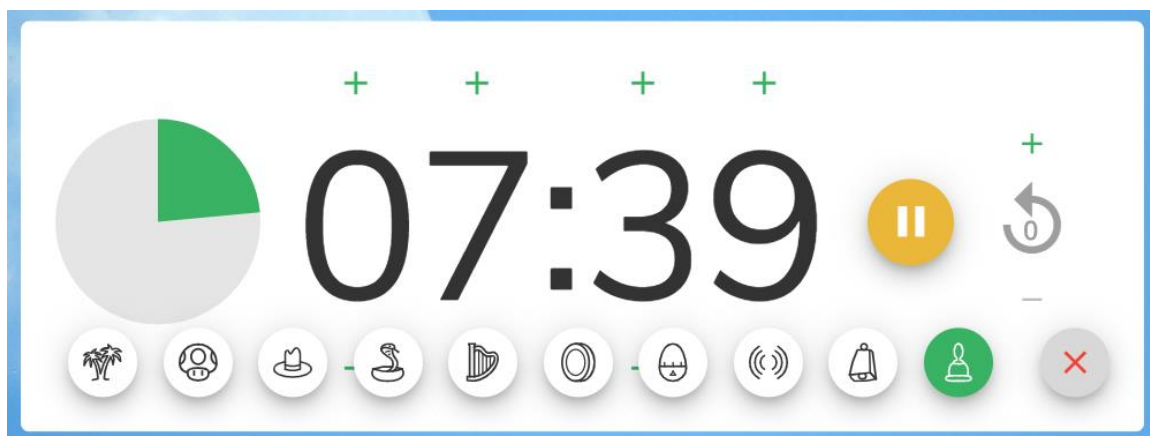
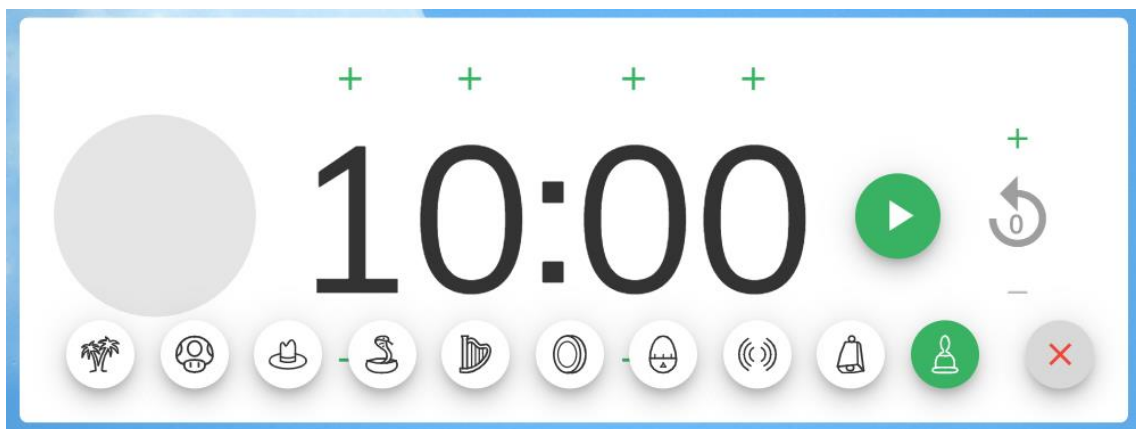
Кнопка «секундомір» дозволяє визначити тривалість будь-якого заняття з проміжковими результатами.



Кнопка «пісочний годинник» запускає зворотній відлік.



Дозволяє встановлювати час до 60 хв натисканням на «+» або «-». Внизу можна вибрати звук сповіщення про закінчення часу, натиснувши на відповідну піктограму. Збіг часу видно на круговій діаграмі ліворуч.



Експериментуйте! Успіхів!